



INSTITUTO MASTER TRAINING DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL  
Av. Antônio Ricardo, Centro, Nº 52, 1º Andar, Aurora – CE  
CNPJ: 27.764.484/0001-00

## CURSO DE FRONT-END

A arte de programar consiste em dominar a complexidade!

Os principais tópicos do Curso:

**Carga horária: 180 horas**

### INTRODUÇÃO

- O QUE IRE APRENDER?  
PREPARANDO-SE PARA O  
DESENVOLVIMENTO
- IDES E EDITORES DE TEXTO DE  
CÓDIGO FONTE
- INSTALANDO O SUBLIME TEXT
- CRIANDO UM PROJETO NO  
SUBLIME TEXT

### HTML 5

- O QUE VAMOS APRENDER
- O QUE É HTML E SUA EVOLUÇÃO
- POR QUE PRECISAMOS APRENDER  
HTML?
- QUAL O MELHOR EDITOR?
- INTRODUÇÃO AO HTML
- MUDANÇAS NO HTML
- ESTRUTURA DO HTML
- FORMATAÇÃO DE TEXTO
- ESTRUTURA DE UM SITE
- FORMATAÇÃO ANTIGA E A CHEGADA  
DO CSS
- RELAÇÃO COM OS NAVEGADORES
- ESTRUTURA BÁSICA DE UM  
DOCUMENTO
- HTML5
- CABEÇALHOS
- CONTEÚDO TEXTO
- CARACTERES ESPECIAIS
- DESTAQUES EM TEXTOS
- ALINHAMENTO DE TEXTO
- FORMATAÇÃO DE TEXTO
- COMENTÁRIOS
- LINHAS
- LISTAS ORDENADAS
- LISTAS NÃO ORDENADAS
- INSERINDO SUBITENS
- ESTRUTURA DE UM MENU A PARTIR  
DE LISTAS
- O QUE É UM SITE?
- URL
- LINKS HREF
- ÂNCORA
- DIV
- TAG IMG
- ATRIBUTOS E LINKS
- TAG FORM
- TEXT
- PASSWORD TEXTAREA EMAIL SEARCH  
URL
- CHECKBOX RADIO
- LABEL SELECT
- FILE BUTTON
- OUTROS TIPOS
- IFRAME O QUE É E POR QUE NAO  
USAR
- TABELAS LINHAS E COLUNAS
- MESCLAGEM DE CELULAS E
- PERSONALIZACAO
- O QUE É CSS E O QUE SÃO SELETORES?
- PRIORIDADE DE PROPRIEDADES
- QUANDO USAR ELEMENTO CLASSE OU  
ID
- PROPRIEDADE FONT
- PROPRIEDADE TEXT

- PROPRIEDADE MARGIN
- PROPRIEDADE PADDING
- TRABALHANDO COM DIVS
- COMBINAÇÃO DE FORMATAÇÕES
- PROPRIEDADE POSITION
- PROPRIEDADE FLOAT CLEAR
- CRIANDO MENU COM LISTAS HORIZONTAL
- CRIANDO MENU COM LISTAS VERTICAL
- CRIANDO MENU COM LISTAS E COM SUBMENU
- TIPOS DE LAYOUTS
- PROPRIEDADE OVERFLOW
- DISPLAY E VISIBILITY
- FORMATANDO CAMPOS DO TIPO INPUT
- FORMATANDO BOTÕES
- FORMATANDO CAMPO SELEC

### CSS 3

- O QUE É CSS?
- QUAL EDITOR USAR?
- SELETOR
- TAG CLASSE E ID
- AGRUPAMENTO
- COMENTÁRIO
- CABEÇALHO E PARÁGRAFOS
- UNIDADE PROPORCIONAIS
- CÓDIGO EM LINHAS OU EM BLOCOS?
- INLINE INTERNO E EXTERNO IMPORTADO
- AULA 1 - SELETOR SIMPLES
- SELETOR COMPOSTO
- SELETOR DESCENDENTE
- SELETOR FILHO
- SELETOR IRMÃO
- PSEUDO CLASSES
- PSEUDO ELEMENTO
- LETTER SPACING
- WORD SPACING
- LINE HEIGHT
- VERTICAL ALIGN
- TEXT ALIGN
- TEXT INDENT
- TEXT DECORATION
- TEXT TRANSFORM
- FONT FAMILY
- FONT STYLE
- FONT VARIANT
- FONT WEIGHT
- FONT SIZE
- COR RGB
- COR HEXADECIMAL
- COR POR PALAVRAS
- BACKGROUND COLOR
- BACKGROUND IMAGE
- BACKGROUND REPEAT
- BACKGROUND ATTACHMENT
- BACKGROUND POSITION
- PERSONALIZANDO ESTADOS DOS LINKS
- TEXT DECORATION
- ROLLOVER COM IMAGENS
- LISTAS ORDENADAS
- LISTAS NÃO ORDENADAS
- LISTAS DE DEFINIÇÃO
- LISTAS MISTAS
- LIST STYLE TYPE
- LIST STYLE IMAGE
- LIST STYLE POSITION
- MENU HORIZONTAL
- MENU HORIZONTAL PARTE 2
- MENU COM IMAGENS
- MENU VERTICAL
- MENU COM SUBMENU
- MENU COM SUBMENU PARTE 2
- MENU COM SUBMENU COM SUBMENU
- FORM INPUT
- BUTTON
- SELECT
- TEXTAREA
- LABEL
- FIELDSET E LEGEND



- TABINDEX
- ACCESSKEY
- DISABLED E READONLY
- FORMULÁRIO COMPLETO
- FORMULÁRIO COMPLETO PARTE 2
- FORMULÁRIO COMPLETO PARTE 3
- FORMULÁRIO COMPLETO PARTE 4
- AINDA SE USA TABELAS?
- TABELA LINHAS E COLUNAS
- CAPTION, SUMMARY E TH
- THEAD E TBODY
- POSITION
- FLOAT
- FLOAT DE VÁRIAS DIVS
- ZINDEX
- LAYOUT LARGURA FIXA
- LAYOUT LÍQUIDO
- LAYOUT ELÁSTICO
- LAYOUT HÍBRIDO

### DOMÍNIO E HOSPEDAGEM

- O QUE É DOMÍNIO
- EXTENSÕES DOS DOMÍNIOS
- COMO ESCOLHER UM DOMÍNIO DE QUALIDADE
- COMO REGISTRAR UM DOMÍNIO
- O QUE É HOSPEDAGEM DE SITE
- PLANOS E SISTEMA OPERACIONAL
- RECURSOS DA HOSPEDAGEM DE SITE
- COMO ASSINAR UM PLANO DE HOSPEDAGEM
- COMO ALTERAR O DNS NO REGISTRO.BR
- COMO ACESSAR O CPANEL, WEBMAIL E FTP

### PROJETOS I (DESENVOLVIMENTO DE SITE)

- FABRICA DE SOFTWARE
- PROJETO FRONT-END
- APRESENTAÇÃO DO PROJETO
- HOSPEDAGEM DO PROJETO
- EXPOSIÇÃO NO GITHUB (AVALIAÇÃO FINAL)

### LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

- PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO
- INSTRUÇÃO
- ALGORITMO
- PSEUDOCÓDIGO
- LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO
- LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
- **VARIÁVEIS, TIPOS DE DADOS, ATRIBUIÇÃO E COMENTÁRIO**
- VARIÁVEIS
- TIPOS DE IDENTIFICADORES
- ATRIBUIÇÃO
- **OPERADORES ARITMÉTICOS, EXPRESSÕES E OUTRAS FUNÇÕES**
- OPERADORES ARITMÉTICOS
- EXPRESSÕES ARITMÉTICAS
- FUNÇÕES ARITMÉTICAS
- OPERADORES RELACIONAIS E LÓGICOS
- OPERADORES RELACIONAIS
- OPERADORES LÓGICOS
- PRIORIDADE DOS OPERADORES
- LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
- **ESTRUTURAS PARA TOMADAS DE DECISÃO**

- ESTRUTURA DE TOMADA DE DECISÃO E CONDICIONAL SIMPLES
- CONDICIONAL COMPOSTA
- CONDICIONAL ENCADEADA
- CONDICIONAL ENCADEADA HETEROGÊNEA
- CONDICIONAL ENCADEADA HOMOGÊNEA
- ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO
- ESTRUTURA DE REPETIÇÃO
- ENQUANTOGRÁTIS
- ESTRUTURA DE REPETIÇÃO REPITA
- ESTRUTURA DE REPETIÇÃO PARA LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
- **ESTRUTURAS DE DADOS E ARRAYS (VETOR E MATRIZ)**
- ESTRUTURAS DE DADOS E ARRAYS
- VETOR
- MATRIZ
- **VISUALG, ENTRADA E SAÍDA, COMBINAÇÃO E CONCATENAÇÃO**
- INSTALAÇÃO DO VISUALG
- REVISÃO UTILIZANDO O VISUALG
- COMANDOS DE ENTRADA E SAÍDA DE DADOS
- COMBINAÇÃO E CONCATENAÇÃO DE DADOS

### JAVA SCRIPT (PARA FRONT-END)

- INTRODUÇÃO
- POR QUE APRENDER JAVASCRIPT
- AS PLATAFORMAS QUE SUPTAM JAVASCRIPT
- O PRIMEIRO SCRIPT
- BOAS PRÁTICAS: SCRIPT NO LOCAL CERTO
- ENTENDENDO O DOM
- A FUNÇÃO SELETORA `QUERYSELECTOR`
- ACESSANDO OS TEXTOS DE UM ELEMENTO
- VARIÁVEIS E OPERADORES
- BUSCANDO DADOS DENTRO DE UM ELEMENTO
- AS VARIÁVEIS NO JAVASCRIPT
- OS OPERADORES ARITMÉTICOS
- OS OPERADORES LÓGICOS
- PRECEDÊNCIA DE OPERADORES
- VALIDANDO OS PACIENTES
- ARRAYS, LOOP E ESTILOS
- SELECIONADO DIVERSOS ELEMENTOS DA
- PÁGINA
- ARRAY DE ELEMENTOS
- ITERANDO COM UM LOOP `FOR`
- LIMITANDO AS CASAS DECIMAIS
- ALTERANDO O ESTILO DOS ELEMENTOS
- MANIPULANDO CLASSES
- BOAS PRÁTICAS COM ESTILOS E JAVASCRIPT
- EVENTOS, FORMULÁRIOS E CRIANDO ELEMENTOS
- ESCUTANDO EVENTOS DO NAVEGADOR
- O CLÁSSICO EVENTO DE CLICK
- PREVENINDO OS COMPORTAMENTOS PADRÕES
- OBTENDO DADOS DE UM FORMULÁRIO
- CRIANDO ELEMENTOS COM JAVASCRIPT
- ADICIONANDO ELEMENTOS NA PÁGINA
- BOAS PRÁTICAS COM JAVASCRIPT
- QUEBRANDO O CÓDIGO EM ARQUIVOS
- IMPORTANDO MÚLTIPLOS ARQUIVOS
- EXTRAINDO CÓDIGO PARA FUNÇÕES
- REAPROVEITAMENTO DE CÓDIGO
- OBJETOS EM JAVASCRIPT
- PRINCÍPIO DA RESPONSABILIDADE ÚNICA
- VALIDAÇÃO DE FORMULÁRIOS
- VALIDANDO CAMPOS
- O OPERADOR LÓGICO NOT
- VALIDANDO O FORMULÁRIO

- CAPTURANDO ERROS
- EXIBINDO MENSAGENS DE ERRO PARA O USUÁRIO
- REMOÇÃO, DELEGAÇÃO E ANIMAÇÃO
- O EVENTO DE DUPLO CLIQUE
- REMOVENDO ELEMENTOS COM JAVASCRIPT
- A VARIÁVEL IMPLÍCITA THIS
- BOAS PRÁTICAS: A DELEGAÇÃO DE EVENTOS
- ANIMANDO A REMOÇÃO COM CSS E JAVASCRIPT
- FILTRANDO UMA TABELA
- O EVENTO DE DIGITAÇÃO
- ESCONDENDO ELEMENTOS DA PÁGINA
- BUSCANDO TEXTO COM JAVASCRIPT
- MELHORANDO A BUSCA COM EXPRESSÕES REGULARES
- BUSCANDO PACIENTES COM AJAX
- O OBJETO XMLHTTPREQUEST
- CONFIGURANDO A REQUISIÇÃO
- A TÉCNICA AJAX
- ENVIANDO UMA REQUISIÇÃO GET
- ESCUTANDO A RESPOSTA
- TRATANDO ERROS DA REDE
- UMA MENSAGEM DE ERRO PARA O USUÁRIO

### FRAMEWORK BOOTSTRAP

- O QUE É BOOTSTRAP
- EDITOR
- TEMPLATE PADRÃO
- GRID SYSTEM
- OFFSET E NÍVEIS
- CENTRALIZANDO ELEMENTOS
- CLASSES RESPONSIVAS (PARTE 1)
- CLASSES RESPONSIVAS (PARTE 2)
- TIPOGRAFIA (PARTE 1)
- TIPOGRAFIA (PARTE 2)
- TIPOGRAFIA (PARTE 3)
- TIPOGRAFIA (PARTE 4)
- FORMULÁRIOS (PARTE 1)
- FORMULÁRIOS (PARTE 2)
- FORMULÁRIOS (PARTE 3)
- FORMULÁRIOS (PARTE 4)
- FORMULÁRIOS (PARTE 5)
- FORMULÁRIOS (PARTE 6)
- FORMULÁRIOS (PARTE 7)
- BOTÕES
- IMAGENS
- GLYPHICONS ICONES
- DROPDOWN
- GRUPO DE BOTÕES
- BOTÕES COM DROPDOWN
- BOTÕES COM DROPDOWN DIVIDIDO
- MENU E NAVEGAÇÃO (PARTE 1)
- MENU E NAVEGAÇÃO (PARTE 2)
- MENU E NAVEGAÇÃO (PARTE 3)
- MENU E NAVEGAÇÃO (PARTE 4)
- MENU E NAVEGAÇÃO (PARTE 5)
- TRABALHANDO COM NAVBAR
- NAVBAR (PARTE 2)
- NAVBAR (PARTE 3)
- NAVBAR (PARTE 4)
- BREADCRUMBS
- PAGINATION (PARTE 1)
- PAGINATION (PARTE 2)
- LABEL E BADGES
- TYPOGRAPHY
- THUBNAILS
- ALERTS
- PRPOGRESS BAR
- MEDIA OBJECT
- MISC

### INTERFACE HUMANOCOMPUTADOR & UX

- INTRODUÇÃO A IHC E SEUS BENEFÍCIOS
- DESIGN DE INTERAÇÃO



INSTITUTO MASTER TRAINNING DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL  
Av. Antônio Ricardo, Centro, Nº 52, 1º Andar, Aurora – CE  
CNPJ: 27.764.484/0001-00

- INTERFACE, INTERAÇÃO E AFFORDANCE
- ACESSIBILIDADE E COMUNICABILIDADE
- COGNIÇÃO E FRAMEWORKS
- INTERAÇÃO SOCIAL E EMOCIONAL
- PROCESSOS DE DESIGN DE IHC I
- PROCESSOS DE DESIGN DE IHC II
- AVALIAÇÃO EM IHC
- AVALIAÇÃO E TESTES DE USABILIDADE
- REQUISITOS E COLETAS DE DADOS
- TIPOS DE COLETA DE DADOS PARA REQUISITOS
- PROTOTIPAÇÃO E CONCEPÇÃO
- UTILIZANDO PROTÓTIPOS NO DESIGN

### **TESTE DE SOFTWARE (FRONT-END)**

- O QUE É ENGENHARIA DE SOFTWARE
- COMO É O CICLO DE DESENVOLVIMENTO DE UM SOFTWARE
- O QUE É QUALIDADE DE SOFTWARE
- OS PRINCIPAIS CONCEITOS DO PROCESSO DE TESTE DE SOFTWARE
- OS TIPOS DE TESTES DISPONÍVEIS

### **PROJETOS DE ESTÁGIO (OPCIONAL)**

- REUNIÃO COM O CLIENTE
- LEVANTAMENTO DE REQUISITO
- IMPLANTAÇÃO DO PROJETO
- APRESENTAÇÃO DO PROJETO
- ENTREGA DO PROJETO AO CLIENTE
- EXPOSIÇÃO NO GITHUB DO ALUNO (AVALIAÇÃO FINAL)

Professor (a) Coordenador (a)  
Francisco Franciosney da Silva Souza  
Bacharel em Sistemas de Informação  
Mestre em Engenharia de Software